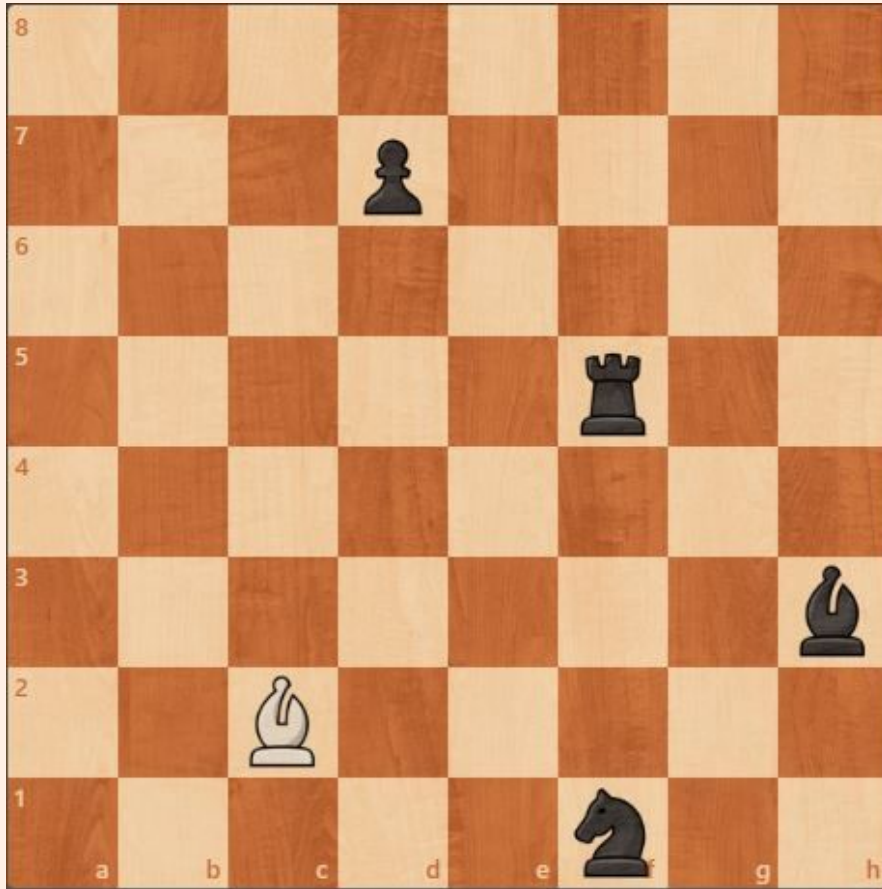


Laberinto de alfil



Debemos encontrar la **secuencia** para capturar todas las piezas con el alfil blanco.

Se debe capturar en cada movimiento.

Las piezas negras quedan inmóviles