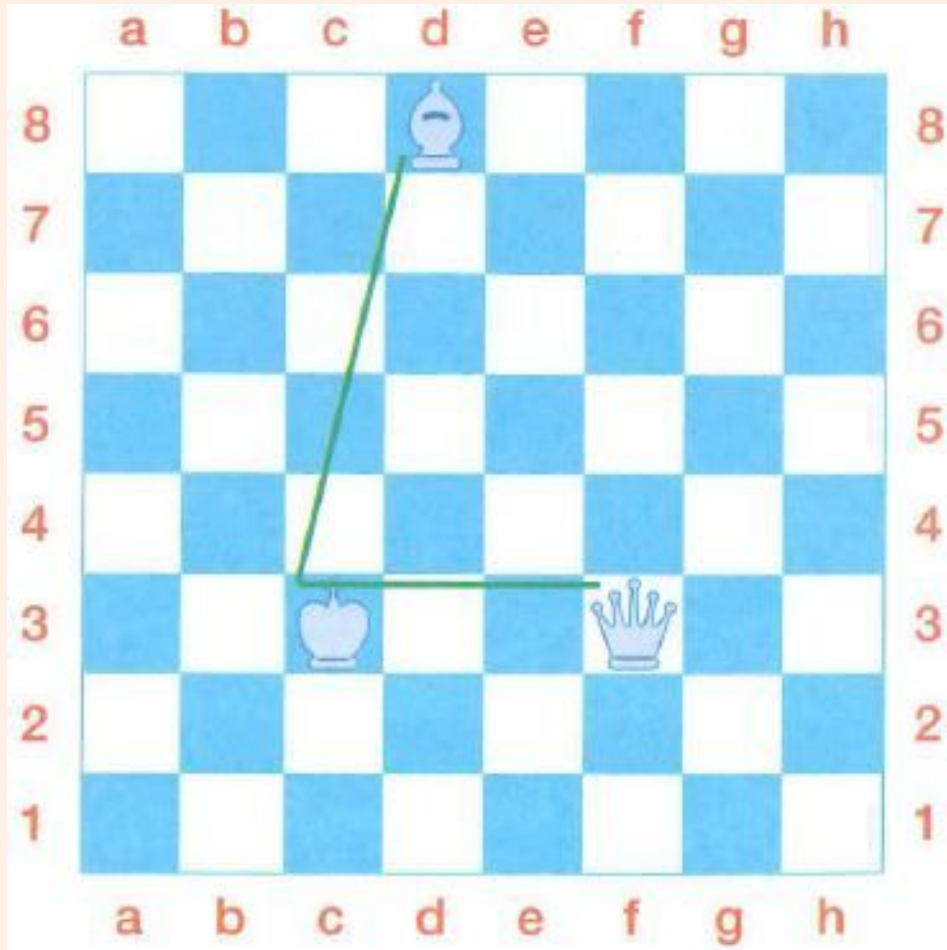


Ángulos



Con un **único movimiento** intenta formar un:

- Ángulo recto

- Ángulo obtuso

- Ángulo agudo